SweetHouse

Спецификация требований к программному обеспечению

Версия 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 21 марта 2018 | 1.0 | Описание моделей использования и первоначальных требований | Крень А., Ваулина Я. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Содержание

1. Введение 4

1.1 Цель 4

1.2 Область 4

1.3 Определения и сокращения 4

1.4 Ссылки 4

2. Общее описание 4

2.1 Обзор модели использования 4

2.1.1 Контроль работников строительства 4

2.1.2 Управление проектами строительства 5

2.2 Дополнительные требования 6

2.2.1 Удобство использования 6

2.2.2 Надежность 6

2.2.3 Стандарты 6

2.2.4 Дизайн 6

2.2.5 Аппаратные средства 6

2.2.6 Программные средства 6

2.2.7 Средства связи 6

Спецификация требований к программному обеспечению

# Введение

## Цель

Этот документ описывает модели использования и требования к проекту ПС SweetHouse. Целью этой итерации является определение требований к системе и разработка плана последующей итерации для выполнения проекта. В первой итерации проводится анализ требований для системы, на основании которых будет проводится дальнейшая разработка проекта.

## Область

Настоящий документ описывает модели использования и требования проекта ПС SweetHouse, разрабатываемого компанией BuildDev. Данный документ предназначен для руководителя проектом и команды разработчиков, а также заказчику проекта.

## Определения и сокращения

Смотреть глоссарий.

## Ссылки

Видение, 21 марта 2018

# Общее описание

## Обзор модели использования

Список действующих лиц:

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | **Описание** |
| Менеджер | Производит организацию и контроль процесса строительства коттеджа |
| Клиент | Лицо, заказывающее строительство коттеджа |

### Контроль работников строительства

Эти примеры использования имеют место, когда менеджеру необходимо просмотреть, добавить, удалить нового работника или изменить информацию о существующем.

Модели:

1. Добавление нового работника
   1. Менеджер открывает список работников
   2. Менеджер нажимает кнопку “Добавить работника”. Открывается форма добавления нового работника
   3. Менеджер заполняет форму и нажимает кнопку “Добавить”. ПС сохраняет нового работника в список работников. ПС открывает карточку добавленного работника.
2. Просмотр существующего работника
   1. Менеджер открывает список работников
   2. Ищет и открывает в работника из списка. ПС открывает карточку работника.
3. Изменение информации существующего работника
   1. Менеджер открывает список работников
   2. Ищет и открывает в работника из списка. ПС открывает карточку работника.
   3. Менеджер изменяет поля в карточке работника и нажимает кнопку “Сохранить”. ПС требует подтверждения действия.
   4. Менеджер подтверждает или отклоняет действия. ПС обновляет информацию работника в случае подтверждения
4. Удаление существующего работника
   1. Менеджер открывает список работников
   2. Ищет и открывает в работника из списка. ПС открывает карточку работника.
   3. Менеджер нажимает кнопку “Удалить” ПС требует подтверждения действия.
   4. Менеджер подтверждает или отклоняет действия. ПС удаляет работника в случае подтверждения.

### Управление проектами строительства

Эти примеры использования имеют место, когда менеджеру вместе с клиентом необходимо создать, изменить, удалить проект строительства.

Модели:

1. Создание нового проекта
   1. Менеджер открывает список проектов
   2. Менеджер нажимает кнопку “Создать проект”. Открывается форма выбора Типовых проектов
   3. Менеджер вместе с клиентом выбирает типовой проект и заполняет сопутствующую информацию (Название проекта, адрес участка) и нажимает кнопку “Далее”. Открывается форма контактной информации о клиенте
   4. Менеджер вместе с клиентом заполняет форму и нажимает кнопку “Далее”. Открывается форма этапов строительства
   5. Менеджер по желанию клиента может убрать из плана некоторые этапы строительства. Также клиент должен выбрать материалы для строительства. Менеджер нажимает кнопку “Далее”. Открывается карточка проекта с информацией о нем (Название, адрес, размер дома, количество этажей, стоимость, список материалов).
2. Начало строительства
   1. Менеджер открывает список проектов
   2. Менеджер выбирает необходимый проект
   3. Менеджер нажимает кнопку “Назначить рабочих”. Открывается список специальностей необходимых для строительства
   4. Менеджер выбирает из ниспадающих списков рабочих для каждой специальности. В одном проекте один и тот же рабочий может занимать несколько специальностей. ПС предлагает на специальность только тех рабочих, которые имеют соответствующую специальность и не учувствуют в других проектах.
   5. Менеджер нажимает кнопку “Назначить”
   6. Открывается граф процесса строительства, на котором изображены этапы процесса строительства. Этапы, выполняемые в данный момент выделяются на графе.
3. Контроль строительства
   1. Менеджер открывает список проектов
   2. Менеджер выбирает необходимый проект. Открывается карточка строительства.
   3. Менеджер нажимает вкладку “Этапы”. Открывается граф процесса строительства, на котором изображены этапы процесса строительства. Этапы, выполняемые в данный момент выделяются на графе.
   4. Менеджер может нажать на любой из этапов строительства. ПС откроет список характеристик этапа (Название, ответственный, исполнитель, материалы, время выполнения). Также в характеристиках этапа есть кнопка “Выполнен”, нажав на которую ПС отметит этот этап, как выполненный, снимет с него выделение и поставит выделение на следующий/следующие этапы.
4. Отмена проекта строительства
   1. Менеджер открывает список проектов
   2. Менеджер выбирает необходимый проект. Открывается карточка строительства.
   3. Менеджер нажимает кнопку “Отменить”. ПС требует подтверждения действия.
   4. Менеджер подтверждает или отклоняет действия. В случае подтверждения ПС удаляет данный проект и отмечает задействованных в нем рабочих, как свободных

## Дополнительные требования

### Удобство использования

Система будет проста в обучении пользователей и ее использовании. Это будет проверено с помощью юзабилити-тестов в течение бета-периода.

### Надежность

Система будет доступна 24 часа в сутки, 7 дней в неделю.

### Стандарты

Пользовательский интерфейс ПС должен соответствовать ОС Windows 10.

### Дизайн

Дизайн будет разработан на следующих этапах

### Аппаратные средства

Никаких пользовательских аппаратных средств не требуется.

### Программные средства

Никаких пользовательских программных средств не требуется.

### Средства связи

ПС не требует специальных средств связи.